キャラクター名: 因幡てゐ（黒）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	女性 / 年齢 ?
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	700		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	9			18	3
体	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	9			16	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	Sレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 940 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	3	25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ウサミミ	<サークレット>
耳		
顔		
首	首輪	<チョーカー>
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ

「明日はどうやってお金を稼ごうかなぁ～」
気まぐれに永遠亭から抜け出して、持ち前の幸運と野生のカン+αでネックナーフの町にたどり着いた。
気まぐれで行動して、気になった相手にはセクハラ（R-18含む）や悪戯を仕掛ける。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟