

キャラクター名
蛭丸

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	忘れたー
冒険者Lv	13	経歴	誰かを救ったことがある 特定の異種族を好んでいる(いた)→フロウライト 蛮族と間違われたことがある		
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	11		30 + 1	5
体	2	敏捷度	10	6		28 + 2	5
		筋力	4	12		18 + 2	3
心	11	生命力	10	12		24	4
		知力	5	4		20	3
		精神力	14	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	8		
エンハンサー	4		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
バトルマスター	3143 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
全力攻撃	1B36 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
武器の達人	1B31 p
なぎ払い	1B38 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
装備専用化	50
名誉点所持 1250 /合計 1300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	18	18	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー	18	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	17	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	2H	20		2d+ 18	10	19	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x50	○□□○□□
	○□□○□□

陽光の魔符1点x5	○□□○□□
陽光の魔符2点x3	○□□○□□
月光の魔符1点x10	○□□○□□
月光の魔符2点x5	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	530
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 17	13	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	13	2d+ 17	2d+ 18
				0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	布製
耳	
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアー+1
背中 サーマルマント	炎と水・氷属性ダメージを-1
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 巧みの指輪	割る用

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕