

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン モルフェウス | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 大事故 | 邂逅 | 好敵手 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|-----|----|-----|----|---|
| 聖剣の王者 | | 0 | 7 | 15 | | マイナーアクションを使用し、メインプロセスで行う攻撃のC値-2(下限4)。シナリオ回。 |
| 決して毀れぬ正義の剣 | 白兵 | 16r | 7 | 12 | | 二回攻撃、C値4、侵蝕値100↑ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 聖剣の王者 | |
| 思い出の一品 | |
| コネ:噂好きの友人 | |
| コネ:警察官 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 遺産継承者 | P 遺志 | N 恐怖 | | |
| 菅野美香子 | P 友情 | N 不安 | | |
| テレビで見た正義の味方 | P 憧憬 | N 疎外感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|---------|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:モルフェウス | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| かまいたち | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更する。攻撃力-5+LV | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: エフェクトを組み合わせた判定ダイスを+LVする。 | | | | | | | | |
| フィジカルエンハンス | 1 | 3 | メジャー | | | | | シナリオLV回 |
| 効果: 判定のC値-1(下限9) | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | | | | | シナリオ1回 |
| 効果: メインプロセス中にメジャーを2回、C値+1 | | | | | | | | |
| マルチアクション | 1 | 3 | マイナー | | | | | シナリオLV回 |
| 効果: エフェクト以外の行動を一つ行う。 | | | | | | | | |
| レストレインコマンド | 1 | 4 | マイナー | | | | | シーンLV回 |
| 効果: 暴走を含むパッドステータスを3個回復する | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 2 | 6 | セットアップ | | | | 80↑ | |
| 効果: 肉体を選択、ラウンド間、肉体の判定ダイスに+LV×2 | | | | | | | | |
| 剣精の手 | 1 | 2 | オート | | | | | シナリオLV回 |
| 効果: 強制クリティカル。カスタマイズ使用時のみ。 | | | | | | | | |
| 万能器具 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 成分分析 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

日々を平凡に生きる、仮面ライダーや戦隊モノのヒーローに憧れを抱く高校生。

彼らのように強く優しくなろうと剣道部の入り、色んな人からの頼まれごとを嫌な顔一つせずに受ける。便利道具扱いされても請け負うため、気が悪いと噂されるが全く意に介さない。

過去に大事故に巻き込まれた際、致命傷を治すために適合した聖剣の王者を体に埋め込まれている。

覚醒をするまでは、全くその存在に気づくことはない。