キャラクター名	プレイヤー名
アノン・ディープスノー	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	刺青がある		
			告白されたことがある		
経験点	540		家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17	2
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	6			11	1
心	7	知力	12			19	3
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 24	/合計 24

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	6											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
弾丸x3	○□□□○□□
ヒーリングポーション	○□□□○□□
魔鉱石	○□□□○□□
アビスシャード	○□□□○□□

所持金	預金・借金
1800 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者になった理由：身分を隠すため。

楽観主義なおじさん。雨風をしのげる場所と酒が飲める金があればモーマンタイ。
世界のためとかよくわからんけどとりあえず蛮族殺してお金もらえば生活には困らないよね。ゴメンネ。

<過去>
父と母と弟の4人暮で暮らしていた。
15歳のころ、弟と二人で街へ買い物をしていた帰りに盗賊ギルドに襲われ弟ともども売られてしまう。
以降は粗悪な環境の中で奴隷として過ごす。背中には奴隷の烙印がある。
15年以上奴隷として生活していた中、買い手およびその一族が蛮族の襲撃を受け壊滅する。顔の傷はその際についたもの。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟