

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 150 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	134
肉体	0	0	0		8	8	行動値	18
感覚	1	0	0		4	5	(非装備時)	18
精神	2	0	0		6	8	戦闘移動	23
社会	5	0	0		3	8	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉	4	
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
コールドウェルの子P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ソラリス	3							
効果:	C値-Lv							
絶対の恐怖	1							
効果:	Atk+Lv、装甲無視							
破滅の言霊	3							
効果:	放心付与							
抗いがたき言葉	2							
効果:	シーン中あらゆるダイス-Lv個							
領域調整	3							
効果:	ダイス+Lv							
要の陣形	3							
効果:	対象3体拡大							
領域の盾	3							
効果:	カバーリングさせる							
生命増強	3							
効果:	HP+60							
隆起する大地	5							
効果:	ダメージ-1D10+Lv*3軽減							
アクアウィターエ	3							
効果:	HP40復活							
加速する刻	1							
効果:	イニシアチブ行動							
	★							
効果:								
効果:								

チャパレ用
装甲値10

メジャー
【マインドクラッシュ】 《コンセ:ソラリスLv4》《領域調整Lv4》《要の陣形Lv4》《絶対の恐怖Lv6》《破滅の言霊Lv4》《抗いがたき言葉Lv3》
ダイス15、C値7、射程:視界、対象:3体、Atk+17、装甲無視、放心付与、シーン中あらゆるダイス-3

オート
《領域の盾Lv4》 至近の対象にカバーリングを行わせる
《隆起する大地Lv6》 HPダメージ-(1D10+18)、対象:範囲(選択)、至近