

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	覚えてない	性別	??
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39%
出自	母なる大地	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悠遠の記憶		0	-	3		9使用/侵蝕率+2
悠遠なる姿		0				2使用/侵蝕率+2
啄木鳥	射撃	6r+1				3+6+7使用/侵蝕率+6
秋の声	射撃	6r+1				3+4+6+7使用/侵蝕率+10/100↑/3回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
光使い	P	N			
都築京香	P 親近感	N 猜疑心			
帰月恭哉	P 好意	N 不安			
桜の主	P 庇護	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+[Lv]個増加							
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、【感覚】判定の達成値に+[Lv*2]							
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	射撃攻撃。攻撃力+[Lv*2]							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*5]							
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	【知覚】でドッジが行える							
光の指先	2	2	Mj/ReA	-	-	-	D	
効果:	組み合わせた判定ダイス+[Lv+2]							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-1 選択:エンジェルハイロウ							
リフレックス	2	2	リアクション	-	-	-		
効果:	C値-1 選択:エンジェルハイロウ							
光の銃	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、攻撃力+[Lv+2]の射撃武器を作成、装備							
天使の外套	1							
効果:								
天使の絵の具	1							
効果:								
効果:								
効果:								

元御神木、現高校生。な、人型レネゲイドビーイング。  
 気付いたら今の姿でウロウロしていた。  
 自分が御神木だったことくらいしか覚えていない。  
 名前は拾ってくれた同居人がつけてくれた。

一人称:ぼく  
 二人称:きみ、あなた  
 三人称:人の子

ほわんとした性格で、人間が好き。  
 人間と云う括りに自分を入れて考えることがほぼ無い。  
 御神木なので、歩く浄化装置。  
 そしてくじ運だの何だのが最強。  
 しょっちゅう、この世ならざるモノを見かけるが、悲しいかなこのご時世、人なのかオーヴァードなのかジャームなのかそれ以外なのか、イマイチ判別出来ない。  
 確かなのは、秋の視界に映る"動くモノ"は、常人よりも多いと云うことだけだ。  
 好き:きよーや、人間、あんぱん  
 嫌い:人間に害を成すもの、つぶあん  
 苦手:サオリ(BSGのヒロイン)