キャラクター名
夜鷹　昴

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	不良生徒（高等部）	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	2	1	0	10		13
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	118
行動値	28
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	3		メジャー			シンド		
効果： C値-3								
赫き弾	6		メジャー			射撃		
効果： 攻撃力+12								
炎の刃	5		メジャー			射撃		
効果： 攻撃力+10								
揺るぎなき心	1		マイナー			自動		
効果： BSを2個回復								
フレイムリング	4		マイナー			自動		
効果： 攻撃力+10　命中-2　射程30m								
血の宴	3		メジャー		範囲（選	シンド		
効果： 範囲（選択）に変更　1S3回								
夜魔の領域	2		オート			自動	120	
効果： 未行動になる　行動値0								
融解	5		オート			自動		
効果： 対象が攻撃を行うとき宣言。対象の攻撃力-15								
炎の加護	4		マイナー			自動		
効果： D+4個								
	1							
効果：								
氷雪の守護	3		オート			自動		
効果： HPダメージ-4D								
氷盾	2		オート			自動		
効果： G+10								
	1							
効果：								

キャラクター名
夜鷹　昴

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	3							
効果： HP+90								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								