

キャラクター名
ライダーキュマハヌ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストライクモーター	
ウェポンケース	
日本刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器 (トボックス)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
一閃	1							
効果:	全力移動後に攻撃を行う							
コンセントレイト	2							
効果:	C値-[Lv] (下限値7)							
フルパワーアタック	3							
効果:	ラウンド中攻撃力+[Lv*5]、行動値0になる							
獣の力	5							
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
獣王の力	1							
効果:	《獣の力》を[Lv*4]に変更							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「エンジン全開」: 《フルパワーアタック》
ラウンド中攻撃力+15(20)、行動値が0になる
「鋼の騎芸(メタルライダー)」: 《一閃》+ 《コンセントレイト:ハヌマーン》+ 《獣の力》+ 《獣王の力》/ 《フルパワーアタック》適用済
侵食:/判定:9D+4/C値:8(7)/攻撃力:40(49)/全力移動後に攻撃