

キャラクター名
プラネータ (+70環境)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------|-------|
| シンドローム | バロール ブラム=ストーカー | | ワークス | | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 180 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 155 |
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 3 | | 0 | 10 | | 13 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 10 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 8 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 5 | | | | | | | |
| 効果: HP35の従者を作り出す。 | | | | | | | | |
| 声なきものども | 4 | | | | | | | |
| 効果: 従者を1Sn4体作り出すことが可能 | | | | | | | | |
| 死者の肉体 | 1 | | リア | | | 意志 | | |
| 効果: ドッジを意志で行う。 | | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 2 | | メジャー | | 範囲(選択) | RC | | |
| 効果: BS硬直を与える | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 6 | | メジャー | | | RC | | |
| 効果: 攻撃力+14 同一エンゲム | | | | | | | | |
| 小さき魔眼 | 5 | | セット | | | 自動 | | |
| 効果: 攻撃力+10 | | | | | | | | |
| ダークマター | 3 | | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果: D+3個 | | | | | | | | |
| サクリフェイス | 1 | | オート | | | 自動 | | |
| 効果: このエネミーが戦闘不能になった時、hpを従者のHPまで回復。 | | | | | | | | |
| 加速世界 | 2 | | セット | | シーン(選) | 自動 | | |
| 効果: 移動したPCをHPを-2dする。 | | | | | | | | |
| 赤河の従僕 | 3 | | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果: 能力値全て+3 | | | | | | | | |
| 血霧の盾 | 2 | | リア | | | 効果 | | |
| 効果: 組み合わせたドッジ、C値-1 hp-5 | | | | | | | | |
| 鮮血の牙 | 1 | | メジャー | | | 意志 | | |
| 効果: 意志対決 勝利したとき、エネミーの従者として扱われる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

