

キャラクター名 ブルーニャ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	-47990		過去に仕えた主がいた 恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		26 + 1	4				
体	13	敏捷度	11	10		32	5	マジテック	7		
		筋力	6	10		29 + 2	5	スカウト	8		
心	6	生命力	3	8		24	4	レンジャー	1		
		知力	10	10		26	4	エンハンサー	6		
		精神力	6	7		19	3	アルケミスト	1		

戦闘特技				
トレジャーハント	2120 p			p
ファストアクション	2123 p			p
かいくぐり	1B29 p			p
魔力撃	1B39 p			p
回避行動	1B29 p			p
挑発攻撃	1B37 p			p
防具習熟A/盾	1B31 p			p
マルチアクション	1B39 p			p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
Mベアー			
Gフット			
Cアイ			
メディテーション			
ケンタウロスレッグ			
ジャイアントアーム			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾	エルエレナケープ	筋力	1	回避力	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				筋力	2
回避技能				フェンサー	合計値
				回避力	20
				筋力	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のバスタードソード+1 オーダーメイド-1、銀製	2H	16	1	2d+ 16	9	17	26										
魔法のバスタードソード+1 射程20m	1H両	16	1	2d+ 16	9	17	16										
魔法のファストスパイク+1	1H投	11	2	2d+ 17	9	17	6										
パイルシューター	1H	1	1	2d+ 16	8	17	50										
ブレードスカート				2d+ 15	9	16	10										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	11											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 20	6	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 14	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭 おしゃれな帽子	
耳 マギスフィア(小)	OP: クリエイトウェポン
顔 マギスフィア(小)	OP: ターゲットサイト
首 フローティングスフィア(大)	OP: オートガード、ワイヤーアンカー
背中 ガンベルト	多機能化
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	多機能化
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
マギスフィア(大)	レジスト・ボム、グレネード、シャドウボディ
左手 巧みの指輪	割ると+13
ブレードスカート	回避で+4のとき、威力10の近接攻撃

その他メモ	自動失敗 チェック
名前: ブルーニャ・プレスト	
ミーナの従者。かつて"舞剣"の異名を持つ凄腕の剣士だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ミーナの臨時の雇われ護衛をやっていた際に、ブラグザバス系列の魔剣からミーナをかばって重症を負うと共に病に冒され、長い間床に伏すこととなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その後ミーナの下で正式に従者として、彼女に付き従っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
リハビリ中でまだ身体は本調子ではないが、それでも技のキレは全盛期と変わらず芽えている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ミーナ関係ではボンコツ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
・戦闘スタイルとしては布術(マント系が望み)と素早い動きによる回避と 両手持ちによる鋭い一撃という2つの戦法を巧みに切り替え使い分ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
・剣は片手、両手共にいけるものが望ましい。片刃両刃は問わない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

