キャラクター名
スライサー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		4	7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	200
行動値	3
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刀		0	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
甲冑		8	-3	-3	

合計装甲：	8	合計回避：	-3

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
デミクリスタル（愚者の黄金）	P	N		
E　殺戒現出	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
一閃	1							
効果： 全力移動からの白兵攻撃								
音速攻撃	3							
効果： 組み合わせた物を+ＬＶ個する								
獅子奮迅	3							
効果： 範囲化　ＬＶ回								
ライトスピード	1							
効果： メジャーをもう一回。場合によっては使わない								
バトルビート	3							
効果： ダイス+ＬＶ個								
加速する刻	1							
効果： イニシアティブにメインを行う								
蘇生復活	1							
効果： ＨＰ1で復活								
生命増強	8							
効果：								
コンセ：ハヌマーン	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

攻撃ダイス数、21