

キャラクター名  
スライサー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	200 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	2	1	0		4	7	行動値	3
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刀		0	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
甲冑		8	-3	-3	

所持品	

合計装甲: 8    合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
デミクリスタル(愚者の黄金)	P	N		
E 殺戒現出	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一閃	1							
効果: 全力移動からの白兵攻撃								
音速攻撃	3							
効果: 組み合わせた物を+LV個する								
獅子奮迅	3							
効果: 範囲化 LV回								
ライトスピード	1							
効果: メジャーをもう一回。場合によっては使わない								
バトルビート	3							
効果: ダイス+LV個								
加速する刻	1							
効果: イニシアティブにメインを行う								
蘇生復活	1							
効果: HP1で復活								
生命増強	8							
コンセ: ハヌマーン	3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃ダイス数、21