キャラクター名
ササノハ・スタング

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17
出自	騎士	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	1	0	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	1	0	16	46 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	40
MP	38
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具									
インナー									
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	42	0	8	16	0
アーツ			4		2	4			
その他									
総計(1)		17 %	4	8 %	45 %	8	8 %	16	0
総計(2)		17 %	4	8 %	45 %	8	8 %	16	0
総計(両)		17 %	4	8 %	46 %	12	8 %	16	0

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
カサブランカ			

所持金： 1300　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シャドー・ルーター	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 与えるダメージに+[AL]。5レベルならさらに攻撃が命中するたびに、ウィルを1点得る							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：モノ好き　ライフ/エッジ/