

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	怨霊
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	527 %
出自	転生体	経験	殺戮の日々		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	0	0	1			1	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	3	1	2		10	16	戦闘移動	25
社会	3	0	0			3	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1	9	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0		合計回避: 0	
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
転生者 (リンカーネーション)	P	N			
邪眼 (イーヴルアイ)	P	N			
衝動侵蝕	P	N			
不滅の妄執	P	N			
殺刃圏	P	N			
殺戮衝動	P	N			
原初の恐怖	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-LV							
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果:	範囲、射程変更。攻撃力-[20-LV*5]。1シナリオ1回							
暗黒螺旋	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵攻撃に対してガードを行う際に使用。攻撃してきたキャラクターに[LV*5]点のダメージを与える。1ラウンド1回							
グラビティガード	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行う際に使用。ガードの間、ガード値+(LV)D							
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2+2]。同エンゲージ不可							
斥力の鎧	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象は[LV*2]m移動							
ダークマター	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メイン間、判定ダイス+LV							
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃が命中した場合、バッドステータスの硬直を付与							
魔人の盾	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行う際に使用。ガードの間、ガード値+[LV*10]。1シーン1回							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象を3体に変更。1シナリオLV回							
絶対の空間	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メイン間、判定ダイス+LV							
大地の牙	8	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV+2]。ドッジの判定ダイス-1。同エンゲージ不可							
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中した場合、バッドステータスの重圧と放心を付与。1シナリオLV回							

