

キャラクター名
神無月亮

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	『殺戮遊戯』メンバー
	ブラックドッグ					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	531 %
出自	天涯孤独	経験	力の暴走		邂逅	欲望：闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	1497
肉体	4	1	2		4	11	行動値	17
感覚	2		0		4	6	(非装備時)	17
精神	2		0		3	5	戦闘移動	32
社会	0		1		3	4	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	11r+2				
ヴィヴロウィップ	白兵	11r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダーマルプレート	
ダーマルプレート	
ダーマルプレート	
ダーマルプレート	
濃縮体	
気まぐれ	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
機械化兵	P	N		
申し子	P	N		
超越活性	P	N		
修羅の世界	P	N		
敗者死すべし	P	N		
修羅の世界	P	N		
不死英雄：肉体	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サイバーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータ変更。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+3								
サイバーレッグ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動の距離+[LV*2]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+3								
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： ブラックドッグ専用アイテムをLV個選択し、常備化。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+4								
ライトカスタム	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 「[肉体] 【感覚】を使用した判定のダイス+1」「HP最大値+5」「[行動値]+2」からLV個選ぶ。同じ効果は複数取得できない。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+2								
ペインエディター	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： HP最大値+[LV*5]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+3								
コンセントレイト：ブラックドッグ	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV								
無間焦土	1	-	セット	至近	自身	自動	敵のHP、HP、HP、HP	
効果： 下記参照								
アームズリンク	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+LV								
アタックプログラム	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 達成値+[LV*2]								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う。移動距離+[LV*2]								
雷の加護	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 判定ダイス+LV								
オーバースロット	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+[LV*]								
バリアクラッカー	4	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果：対象はガードを行えない。カバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。装甲値無視。1シナリオLV回								

□ 《□無間焦土》
 効果：永遠に歩んでいたい、その道を邪魔するのなら消し飛ばすという意志と、闘争の衝動を結びつける事で、無限大に伸び、絶対に防げない、万物を貫通する雷の剣を生成するエフェクト。ただし、その意志を曲げない為に、回避する事ができなくなる。□
 □このエフェクトは、ジャームにしか使用できない。このエフェクトは《機械化兵》を取得していないと、取得できない。また、このエフェクトを取得した場合、《機械化兵》のデータは消滅する。
 このシーン間、このエネミーの攻撃の攻撃力を+[このエネミーの最大HP]し、対象をシーン、射程を視界に変更する。また、このエネミーの攻撃をガードする事は□できず、装甲値□は無視され、カバーリングも無効される。また、装備を着ていた場合、その装備を全て破壊する。更に、このエネミーの攻撃は範囲を変更されず、このエネミーが受けるダメージ、消費するHPを常に[10+相手の固定攻撃力]点減らす。
 このエネミーはドッジを選択する事ができない。

