キャラクター名

バルビーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
凌辱	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる時攻撃判定の出目+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			LV3改造パーツを1つ追加
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ラピッド		自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1