キャラクター名

ベリル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
星空	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	ﾗﾋﾟｯﾄﾞ,ﾀﾞﾒｰｼﾞ,ｼﾞｬｯｼﾞﾏﾆｭｰﾊﾞ１つの効果を打ち消す
メインクラス		殺劇		オート		自身	姉妹と同ｶｳﾝﾄ同じ標的へ攻撃する場合攻撃判定+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ判定出目+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　攻撃判定出目+1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ジェットノズル		ダメージ	損傷	自身	白兵肉弾攻撃+1　1ﾀｰﾝに何度でも使用可能。ｺｽﾄとして任意基本ﾊﾟｰﾂ1損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１