キャラクター名

イチカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ミシェルの手	
血の宴	
獣	
獣が来る	
かお	
さようなら	
いい子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミシェル	対抗	3	①②③④⑤	
山河	依存	2	①②③④⑤	
エフィラ	友情	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0〜1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はさて+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
				オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	5ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを二つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
		写真		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１