<u></u> キャラクタ	 宗近				────────────────────────────────────								
ポジシ	ョン	コート					享年						
メインク	ラス	ロマネスク					暗示			物語			
サブク	ラス	レクイエム					竉	愛点		0			
初期	記置	煉獄					記憶のカケラ]容		
最大行	動値	10								r.) 		
							展示						
能力値	クラス	修正	を 合計		t	紅葉							
=15.44						1							
武装	送装 2		0 2										
変異	変異 0		0 0										
					4								
改造	2	1	3										
		1											
								未	練				
対象			種類	重類		狂気点	狂気点		発狂時ペナルティ				
た	からもの		依存	核存 3 (123	12345		パーツとして所持。破壊で狂気点+1				
					3	123							
					3	123							
				3	(1)(2)(3)(

未練							
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

				マニ	ューバ		
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1を行う
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
頭		発勁		オート	0	0	移動1 自身に使用不可
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
胴		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
胴		おまもり		オート			たからもの
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
腕		日本刀(三日月宗近)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断