

キャラクター名
紅之 ツバキ

— プレイヤー名 —

| | | | | |
|-----|-------|----|--------|------|
| 種族 | 人間 | | レベル | 6 |
| ジョブ | 陰陽師 | | カオスレート | 0 |
| 国籍 | | 性別 | 女 | 年齢 |
| クラブ | | 部 | クラス | 3年1組 |
| 経緯 | 自由 | | | |
| 好き | 読書、後輩 | | | |
| 嫌い | 任務、運動 | | | |

| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 |
|-----|-----|----|----|-------|
| 学力 | 10 | | 12 | 2d+ 4 |
| 青春力 | 10 | | 12 | 2d+ 4 |
| 政治力 | 10 | 6 | 18 | 2d+ 6 |
| | 0 | | | 2d+ |
| | 0 | | | 2d+ |

| | |
|-----|---------|
| 生命力 | 上限 : 12 |
| アウル | 上限 : 6 |

| 道具類 | | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-----|--------|------|----|----|
| 1 | お金×5 | | | |
| 2 | ピンナップ | | | |
| 3 | 後輩 | | | |
| 4 | 焼きそばパン | | | |
| 5 | 巫女装束 | | | |
| 6 | ロングコート | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| アドレス帳 | | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | | ↓好意ならチェック |
|-------|--|-----------|-------|--|-----------|
| 日向アオイ | | ①②③④⑤ | | | ①②③④⑤ |
| 蒲公カツミ | | ①②③④⑤ | | | ①②③④⑤ |
| 秋月サクラ | | ①②③④⑤ | | | ①②③④⑤ |
| | | ①②③④⑤ | | | ①②③④⑤ |
| | | ①②③④⑤ | | | ①②③④⑤ |
| | | ①②③④⑤ | | | ①②③④⑤ |

| 授業 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | |
|-----|-------------------------------|------------------|----|---|------------------|----|--|------------------|----|--|------------------|----|------|------------------|----|
| | 魔力開発 | | | 情報活用概論 | | | 四神結界 | | | 奇門遁甲 | | | 方位術 | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| | 1 | なし | | 1 | なし | | 1 | なし | | 1 | なし | | 1 | なし | |
| | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | |
| | ○ | 常駐 | | ○ | 補助 | | ○ | 支援 | | ○ | 補助 | | ○ | 補助 | |
| | 『アーヴル』の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。 | | | 手がかりを使用した行為判定、もしくはアシストの時に使用する。判定の達成値が[授業レベル×2]点上昇する。 | | | 「プロット」決定前に使用できる。『アーヴル』1点を消費することで、キャラクター[授業レベル×1]人を目標にし、好きな目標を選んだ【奇門遁甲】用のサイコロを2つ公開する。このプロットの間、目標は公開されたサイコロの目と同じ | | | 休憩表を使用した時に使用できる。休憩表の2d6を振る時に、[授業レベル×1]個のサイコロを振りたし、好きな2つの組み合わせをつくり、その目に応する項目の結果を適用する。 | | | | | |
| | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | |
| | 委員会 | | | 社交界 | | | 情報屋 | | | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| | 2 | なし | | 1 | なし | | 1 | なし | | 1 | | | 1 | | |
| | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | |
| 改課後 | ○ | 常駐 | | ○ | 常駐 | | ○ | 補助 | | ○ | | | ○ | | |
| | 【政治力】の修正値が【コミュニティレベル×2】点上昇する。 | | | 終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が自分の【政治力】の判定値+コミュニティレベル×2]以下アイテムを維持できるようになる。 | | | 自分が調査判定に成功した時、『アーヴル』を【コミュニティレベル×1】点か、【お金】一個のいずれかを獲得することが出来る。 | | | | | | | | |

| 成長 | 効果 | 選択回数 |
|------|-------------------------|------|
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | |
| | | |
| | | |

| 成功度表 | |
|-------|----|
| ~10 | 失敗 |
| 11~14 | 1 |
| 15~19 | 2 |
| 20~24 | 3 |
| 25~29 | 4 |
| 30~ | 5 |