

キャラクター名
がらくたカズクニ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
秘密	
海岸	
教室	-

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツジ	憧憬	2 ①②③④⑤	
ケイ	独占	1 ①②③④⑤	
エイダ	執着	1 ①②③④⑤	
エマ	恋心	2 ①②③④⑤	
ヨッシー	独占	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃/砲撃攻撃判定において、判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	パトルパーツで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2+このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを置いて損傷前の状態に戻してもよい
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがパトルパーツ中に破損した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。パトルパーツ終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃/砲撃攻撃のみ可
胴		本		オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
		我が校の教員は		アクション	1	自信	直後の攻撃判定1回に+2
		AIの暴走		ラピッド	1	0~1	対象は任意の改造パーツを損傷させる。この戦闘が終了するまで対象は行動値を+2する。
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1点減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える、射撃攻撃4