

キャラクター名  
汐路紫明

プレイヤー名

|        |        |     |     |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション  | ジャンク   | 享年  |     |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 喪失  |
| サブクラス  | タナトス   | 寵愛点 | 165 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 15 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 02:母の手 | 懐かな手に抱きしめられる記憶、それがあなたの母だと、はっきり覚えている。懐も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめて欲しい。 |
| 63:飢え  | 食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く。嘔みちぎって吐き出したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か……。     |
| 42:教室  | 黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり、通んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。私はどこにいるんだろう。      |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 4  | 5  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 2 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ギンジロウ | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| エイダ   | 執着 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| オギハラ  | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ヨシユキ  | 友情 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| サチバ   | 憧憬 | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 半壊      |    | オート   |     | 自身  | バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。                                     |
| ポジション  |    | 死人指揮    |    | ジャッジ  |     | 0~1 | 支援2 他人のみ  |
| メインクラス |    | 平気      |    | オート   |     | 自身  | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。  |
| メインクラス |    | 肉の盾     |    | ダメージ  |     | 0~1 | ダメージに付与する効果全てを打ち消す。   |
| メインクラス |    | 失敗作     |    | オート   |     | 自身  | 攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎回ターン終了時より強制終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては効かない。 |
| メインクラス |    | 冥王      |    | オート   |     |     | レギオンの移動妨害不可 7で成功  |
| サブクラス  |    | 殺劇      |    | オート   |     | 自身  | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。                        |
| サブクラス  |    | 我が校の教員は |    | アクション | 1   |     | 直後の攻撃判定1回に+2、またはダメージ+1  |
| サブクラス  |    | 神の慈愛    |    | オート   |     |     |   |
| サブクラス  |    | 死神      |    | オート   |     |     | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。  |
| サブクラス  |    | 導かれる者   |    | オート   |     | 自身  | 姉妹がダメージを与えた直後に宣言可能。基本パーツを一つ損傷させ、任意のアクションマニューバを「ラピッド」かつ「コスト0」で使用する。                  |
| サブクラス  |    | 韋駄天     |    | オート   |     |     | 行動値+2 移動距離+1  |
| サブクラス  |    | 教員免許    |    | オート   |     |     | 1ゲームに1回だけ支援1  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | たからもの   |    | オート   |     |     | アクセサリ 緑の組紐で髪を縛っている  |
| 頭      |    | ボルトヘッド  |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | 名刀      |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1  |
| 腕      |    | よぶんなうで  |    | ラピッド  |     | 自身  | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。   |
| 腕      |    | よぶんなうで  |    | ラピッド  |     |     | アクションをラピッドで使う   |
| 胴      |    | 棺桶      |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防脚2、このパーツが戦闘終了時破壊されなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。                         |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |