

キャラクター名 楠野宮薫

プレイヤー名  

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
			年齢	16	性別	男
オプション	覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30%
出自	安定した家庭		経験	永劫の別れ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
先行種 (アンリミテッドエポルブ)	P	N			
両親	P 信頼	N 食傷			
アルフレッド・J・コードウエル	P 執着	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、【肉体】の判定ダイス+[LV+2]。素手を除くアイテムは全て装備、使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射程を視界に変更。攻撃力-[5-LV (最大0)]							
炎神の怒り	1	3	メ・リ	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]。HP-3							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-LV							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果:	[LV*5]点までの任意のHPを消費。メイン間、攻撃力+[消費したHP]							
フェニックスの翼	2	4	クリン	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+[LV*5]回復。戦闘中ではない場合、1シーン1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「困っている人がいたら、助けるのが基本！例え、何でも裏切られてもな！」  
「誰かが死ぬのを後悔するのはいい。だけど、蘇らせようとするのはダメだ。何たって、それはそいつの人生に泥を塗るようなものだからな」

性格: 信条は、今を精一杯生きて、最後に未練なく天に逝くこと。困っている人がいたら放っておけない性分で、それにより毎回面倒ごとに巻き込まれる。でも、本人は全く気にしてない。人生が一度きりであるからこそ、そこで得た知識や経験を大切にしろ。そして、いつか訪れる死は重く、それは厳粛に受け止めなければならないというメメント・モリ精神持ち。だからこそ、死者を蘇らせようなんて事は許せない。