

キャラクター名 舞鶴瑞希

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション			年齢	16	性別
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	姉妹	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+2	6	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	ス	消費
特異点	P	N				
舞鶴明日翔	P 尊敬	N 恐怖				
荒神紅葉	P 信頼	N 不安				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器生成								
炎神の怒り	3	3	メジャー					
効果: 肉体: このエフェクトを組み合わせた判定ダイス+Lv+1個								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果: 白兵: このエフェクトを組み合わせた判定を「精神」で行える								
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv (下限値7)								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離に+Lv*2m								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄