

キャラクター名 シャローン  
プレイヤー名

種族		種族特徴	暗視・不死の体		
生まれ		性別	女	年齢	500歳以上
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-114780				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	12		31	5	グруппラー	11	アルケミスト	2
体	15	敏捷度	12	10		31 + 2	5	フェンサー	11		
		筋力	6	9		30	5	スカウト	10		
心	6	生命力	3	7		25	4	レンジャー	9		
		知力	6	5		17 + 2	3	セージ	9		
		精神力	12	1		19	3	エンハンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	弱点看破	2121 p
投げ攻撃	225 p	マナセーブ	2123 p
カウンター	2120 p	武器習熟A/格闘	1-281 p
鎧貫き	1B39 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282 p
トレジャーハント	2120 p	頑強	1-279 p
ファストアクション	2123 p	必殺攻撃	1-288 p
影走り	2120 p	キャパシティ	3-212 p
治癒適性	2122 p	鎧貫き	1-292 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
血力変換	
糸結界の維持	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
メディテーション	
リカバリエ	
クリティカルレイ	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 110 /合計 110	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	11	16	16	16
フェンサー	11	16	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	不死種のメイド服		1		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グруппラー	合計値	16	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
呪殺の斬手 呪いの腕。 概要は下記その他欄参照	1H	0		2d+ 16	9	22	80										
手刀 特に効果はない。	1H	0		2d+ 16	13	17	4										
金剛斬鋼線 操糸術 概要は下記その他欄参照	2H	10		2d+ 16	13	17	55										

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x7	○□□○□□
ポーションx20	○□□○□□
マテリアルカード金Sx20	○□□○□□
マテリアルカード金SSx20	○□□○□□
マテリアルカード白SSx20	○□□○□□
生活費	○□□○□□

色々	○□□○□□
マテリアルカード金B	○□□○□□
マテリアルカード金A	○□□○□□
マテリアルカード白A	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3170 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 16	8	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 15	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
<種族：不死者>：成人してから一切年を取ることなく、また死ぬこともないと言われている種族です。外見は大凡人間と同じですが、一目見てわかる程に血色が悪く神秘的なほどに白い肌をしています。その特徴からアンデッドとの関係も噂される謎の多い存在です。それゆえ、どのようにして生まれたかもよく分かっていません。非常に希少な種族で、街でその姿を見かけることは稀です。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
[特徴：不死の体]：戦闘勝利時にHPとMPを威力0+精神抵抗の1/4点分回復できます。(判定は1回)HPが0になった際にMPを半分にして生死判定を行わずに気絶状態になります。(0なら0のまま)他キャラクターからのMPの受け渡しでMPが最大値まで回復した場合のみ気絶から回復します。この受け渡しは誰でも可能ですが、戦闘中では主動作として扱います。MP受け渡しは1度で最大値まで回復できなくても数回に分けて行うこともできます。	