

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ランプの精霊
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	57
肉体	3	0	0			3	行動値	17
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	17
精神	0	1	0			1	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
あやとり	白兵	3r	6	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1		常時					
効果: 最大HP+30								
コンセ: エグザイル	3		メジャー					
効果: C値-lv								
骨の剣	5		マイナー					
効果: 素手変更								
伸縮腕	3		メジャー					
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更								
貪欲なる拳	3		メジャー					
効果: 白兵攻撃の判定に+4D								
爪剣	5		メジャー					
効果: 白兵攻撃力に+10、対象はドッジD-1								
自動触手	5		オート					
効果: ガード時。攻撃した対象に15点ダメージを付与								
スプリングシールド	3		オート					
効果: ガード値+10、シナ3								
砂加護	3		オート					
効果: 判定ダイス+4								
反射適応	5							
効果: 行動値+10								
ヒューマンズナイバー	1							
効果:								
オリジンレジェンド	1							
効果:								
	★							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--