キャラクター名
レティシア・セラフィン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		投獄されたことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	6		27	4
		敏捷度	7			16	2
体	14	筋力	4	3		21	3
		生命力	1	1		16	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	12	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 11	10	11	35										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 11	10	10	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
徹甲矢　12本セット	○□□○□□
矢　12本セット	○□□○□□
赤のMC Ax2	○□□○□□
金のMC Ax2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1570 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳　スポッタードール	「狙撃時」命中＋２
顔　狩人の目	魔物知識判定成功時命中＋１
首　熊の爪	マッスルベアーの効果＋１
背中　えびら	矢を収納　24本まで
右手	
腰　チキンベルト	合言葉で任意の方向に20m跳ぶ.リスク20dmg
足	
その他　ペンダント	探し人と一緒に撮った写真が収めてある

装備品	説明
左手　アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「グレートソード」	200
名誉点 所持 50	/合計 250

その他メモ

実力主義の帝国で、大天使の名前を背負うことを許された家系に生まれた末娘
セラフィン家では剣と練技か魔法と神の声を聴く才能が高い者が代々生まれてくるが彼女は全くできず出来損ないとして扱われていた
剣術の才は０に等しく練技もほとんど出来ず　魔法の才能も無かったため　兄や姉からいじめられることもしばしばあった
父親はきつい事しか言わなかったが母と双子の姉たちは優しかったため　「一線は超えなかった」
特にやることも　出来ることも無かったので　国の図書館に毎日入り浸り、遅くまで家に帰らなかった

１２の時禁書庫の話を聴き　ダメだとわかっていても湧き上がる知識欲に負け　忍び込んでしまう
その際に1冊だけ読むことができ　今も覚えている。その本…と言うよりメモ帳のような物によれば
開いて目にするだけで知識を覚えるという本が存在する　とのこと
禁書庫に入ったのがバレ３年間の投獄となった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟