

キャラクター名	プレイヤー名
アズマ・ヤマシロ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ネヴァーフ			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	38	15	9	24	9	12
ボーナス	10	12	5	3	8	3	4
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正					2		
能力値	12	15	6	3	11	4	4

HP	228
MP	157
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m		41	0	0	0		0
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	千眼の衣		2			9			0
補助	バトルバックラー		2			7			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			15	0	6	0	4	17	17
スキル				20					
その他			2		2				
総計(右)			21	61					
総計(左)					7	24	4	17	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 3 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
HPポーション(ホルダー内)	EXMPポーション
HPポーション(ホルダー内)	暗視ゴーグル
ハイHPポーション(ホルダー内)	
ハイHPポーション(ホルダー内)	
ハイHPポーション(ホルダー内)	
毒消し	
毒消し	
ハイMPポーション	

現在重量:	6	所持金:	545130	預金・借金:	
最大重量:	35				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ファニング	3	5	Xジャー	武器	効果参照	命中		
効果: 種別: 魔導銃で攻撃時のみ使用可能、対象を[SL+1]体に攻撃する。								
ディフュージョンショット	3	7	《ファニング》	-	自身	自動成功		
効果: 《ファニング》と同時使用。射撃攻撃のダメージに+(SL)D。								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセスでのダメージに+SL*10。メインプロセス終了後、武器使用不可。								
ビルドアップフォース	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果: 武器攻撃のダメージに+20。複数回使用で効果は重複。攻撃のダメージロールを行うかシーン終了まで持続。								
バレットマーク	1	-	《ワンコインショット》	-	自身	自動成功		
効果: 《ワンコインショット》と同時使用。1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御】、【魔法防御】を-15する。この効果はシーン終了まで持続								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔導銃の使用。対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-3(最低0)								
バイオレントヒット	★	-	クリナップ	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果: 既に使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1回増やす。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1シーンに1回のみ。								
デフェンスライン	1	15	リアクション	-	自身	命中		
効果: 「装備部位: 双」の武器を装備しているときのみ使用可能。武器攻撃へのリアクションを武器の命中判定で行い、成功した場合自分への攻撃無効。								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中	1/Sr	
効果: 種別: 魔導銃の武器を装備しているときのみ使用可能。対象の攻撃の命中判定を難易度として命中判定。成功時、対象の攻撃は失敗となる。1シナリオに1回。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+CL*10。								
テンポラリリペア	★	15	効果参照	-	効果参照	自動成功	1/Sn	
効果: 魔導銃が破壊、又は使用不可になった時に使用。種別: 魔導銃を使用可能にする。1シーン1回。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得。								

魔術師の家庭に生まれた、ネヴァーフの長女。  
 長女といっても家には兄が多かったので比較的親からは強制を受けずに自由だった。  
 男ばかりの兄弟の中で育ったせいで、女子力はゼロに等しい。  
 そしてアウトドア志向の性格のせいか、魔術師は「湿っぽい仕事」と一蹴し「相棒」(近所の仲良しの子)と冒険者の真実事を始める。  
 先に本当の冒険者として旅立った「相棒」を追いかけて海を渡った方がいいが、手がかりも路銀も切れたので、稼ごつて手がかりを求めてギルドへ。  
 ちなみに一人称は「俺」。自分を大きく見せるために強がる。

キャラクター名  プレイヤー名

所持品 table with 4 columns and 25 rows

Main character skill table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ