

キャラクター名
nemesis

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
43.暴カゲーム	敵を攻撃しスコアを稼ぐ暴カゲーム。君はその虜になっていた。剣を振り回し拳で殴り蹴を撃つ。それには爽快感や満足感や達成感があった。君は、それと同じように今を楽しめるだろうか？
60.撲殺	眼みを込めて何度も何度も何度も何度もヒトを殺した。そうして相手を殺した。殺した感情が手に残っている。あなたをそこまで取り立てたものは一体何だったのか。
【配布HO】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シード		3 ①②③④⑤	【親愛】
ヒトツメ		2 ①②③④⑤	【相棒】
クィス=アズー		2 ①②③④⑤	【対抗】
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦闘人形		オート	なし	自身	あなたはメインクラスのスキル(特化スキルを除く)を1つ獲得してよい
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、目出+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復する事も可能である
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベルの改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復可能することも可能である
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	あなたが、射程内の肉弾攻撃を成功させたとき対象の残りパーツが【攻撃判定値-5】以下だったら、対象はすべてのパーツを喪失する。※しギオンには無効
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		*咎人の焼印[あかし]		オート	なし	自身	【あつめ】あなたは射程内の対象へ、肉弾攻撃判定で成功か出た時、攻撃に「連撃1回(あるなら+1)」か「毎刻(重なりなし)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		*罪隠しの包帯		オート	なし	自身	【エナジーチューブ】最大行動値+2、装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		*罪なき腕[かいな]		アクション	3	0	【にくへび】肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してよい
腕		*慈悲なる入墨[マリア]		ダメージ	参照	自身	【ジェットズル】自身にダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを喪失する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1分間に1回まで使用可。
腕		*血飲みの鉄[うわばみ]		オート	なし	自身	【ガントレット】ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防脚1」を得る。さらに、腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ギアアーム		ジャッジ	0	自身	支援2。白兵・肉弾攻撃にのみ使用可。
腕		*ナンバーチェーン		オート	なし	自身	【アクセサリー】殺した相手から奪った勝者の証。行き続いていた存在証明。例えそれが 過去の栄光だとしても
腕		生体識別ブレスレット		オート			ナンバリングが刻まれている。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			