

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	若い
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	21	15	15	13	8
ボーナス	2	2	7	5	5	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	7	7	6	6	3

HP	53
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	7	0	6	13	7
スキル								5	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	7	7	6	18	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション*3	*
MPポーション*6	
H_MPポーション*2	
HPポーション*2	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量: 18
 最大重量: 18
 所持金: 510
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1D								
フィジカルエンチャント	3	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <筋力> <器用> <敏捷> のどれかを選び、選んだ能力値を使う判定に+SL								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	単体	自動成功		
効果: セットアップにエネミー識別ができる。								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	1回(SL+1回)	
効果: 対象の判定ダイスを1つ増やす								
エンチャントウェポン<火>	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃を指定した属性の魔法攻撃に変更する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 対象:単体の魔術を、範囲選択<SL*2>に変更する								
	1							
効果:								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果: 飛行状態にし、移動力を+SL*5m								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: 射撃/魔術に対する回避判定に+5								
	1							
効果:								
リバーサル	1	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1	
効果: 相手の判定値に-3*SL								
エクステンドレンジ	1	2	マイナー	-	自身	-		
効果: 射程:至近以外のメジャーアクションの魔術の射程をを+SL*10m.メインプロセス終了まで								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 識別を視界全てのエネミーにする								
	1							
効果:								

現在重量: 18
 最大重量: 18
 所持金: 510
 預金・借金:

