

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	雄
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア：レプス			境遇	
出自 (効果)	追跡			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	14	9	11	7	12
ボーナス	3	3	4	3	3	2	4
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	3	4	3	5

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部									
補助	牙の印					2			
装身具	獣の球								
能力値			5	0	5	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	2	3	9	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	└─ 果実
バックパック	
	└─ ランタン
	└─ 小道具入れ
HPポーション	└─ チョーク
毒消し	└─ 筆記用具
	└─ 口ロープ
ポーションホルダー	└─ 火打石
└─ MPポーション	└─ 釣り竿
ランチボックス	

現在重量： 8
 最大重量： 9
 所持金： 2149
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：レプス	★							
効果： 素手の攻撃力を「CL」に変更。封鎖の影響を受けない。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
スティール	1	3	DR直後				シナリオSL	
効果： エネミーを対象とした白兵攻撃の直後に使用。攻撃の対象のドロップ品の一つを得る。								
	1							
効果：								
インタラプト	★		効果参照				シナリオ回	
効果： そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了する。								
	1							
効果：								
スケイルスキン	★		パッシブ					
効果： 物理防御+CL+2、魔法防御+2、胸部、全身防具を装備できなくなる								
サバイブ	4		パッシブ					
効果： 頭部、胸部を装備していないときに有効。物理防御+SL*2+5、魔法防御+SL								
AM格闘	★		パッシブ					
効果： 格闘の命中判定+1D								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避+1D								
ルックアウト	1		パッシブ					
効果： 危険感知、リアクションに+SL+1								
トラッキング	★							
効果： 足跡、追跡などの感知判定+1D								
ファインドトラップ	★							
効果： トラップ探知+1D								
サーチリスク	★							
効果： 危険感知+1D								

初期習得(メイン)：ワイドアタック バタフライダンス インタラプト
 初期習得(サブ)：サバイブ サバイブ

