

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	45
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	10	16	7	12	7
ボーナス	2	3	3	5	2	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	5	4	6	3	5	2

HP	35
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					4	5	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
香水	
冒険者セット	

現在重量: 9  
 最大重量: 9  
 所持金: 35  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: バッドステータス回復 クリティカル:コスト0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: HPを[3D+CL×3]回復 クリティカル:ダイスロール増加								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: +[(SL)D]のダメージ増加								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避ロールに+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用10		
効果: 戦闘不能を解消しHP1に、対象は行動済に								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: はったりや嘘を見抜くための精神判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さいころから親とともに王族の墓地荒らしを行っていた。そのためスキルとして盗賊のような身のこなしや霊体の浄化を身につける。しかし、何度も繰り返すうちに金品への興味は薄れ、次第に王族自体の素顔やその周りの人間関係に興味に移っていく。そこでデモンはある秘密を知り、その真実を知るためにそれ以降も王族の墓に潜っている。最近では遠出をする必要が出てきたのでお金を稼ぐために冒険をする。