

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	20人間で言う(23)
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	6	2	9	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果: 弓武器の命中判定に+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果: 射撃に+感知 メインプロセス終了まで								
スペシャライズ	2		パッシブ		自身		弓	
効果: 命中判定の達成値とダメージに+スキルレベル								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知に1D トラップ失敗でも作動しない								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果: 隠密状態を探す、探されるに感知+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ラルキス ヴァーナ 狼族
 「
 お調子者ですぐ絡みに行くチャライやつだが、
 戦闘のときは目付きが変わり、弓の腕前は相当
 過去(15歳時)に親が、無実の罪で捕まり、
 家族と離れ離れになる。
 なぜ、こうならなければいけなかったのか、
 親がとられたしまった理由を探して、日々情報を探す為に、冒険者に