キャラクター名: 本田菊

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	75
冒険者Lv	2	経歴	神の声を聞いた事がある		
経験点	730		競い合う友人がいた		
			大病を患った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	7	1		12	2
心	13	知力	10			23 + 1	4
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/ライフォス	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
お金貸してます	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ

二つ名「白菊の癒し手」
一般技能、聖職者４　作家２
過去設定
エルフとして生まれ、母がコンジャラーだったため、小さい頃から母に魔法の手ほどきを受けていた。
しかし、12の頃大病を患い、寝たきりとなる。その時にライフォス神の声を聞き、その数日後エルフの村を訪れた冒険者達のライフォス神官が、リフレッシュで病を治してくれた。
以降、声を聞いたこともあってか菊は、助けてくださった方のようになりたいと思いライフォス神殿で働いた後、プリーストとなる。
競い合う友人は、エルフの村にいた幼馴染、アーサー。
ダクニア地方出身のキクは、ナイトメアであるアーサーの迫害に耐えられなかった。
前に菊を助けた人は、穢れ持ちというだけで、差別をする今の風潮は間違っているという考えだったので、少しでも差別に苦しんでいる人を助けたいと思い、冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟