キャラクター名
シズハ・アキ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	博打打	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	2	19	54 %

HP	44
MP	35
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	クリスナイフ	1	4						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		34	9	11	19	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		35 %	13	11 %	19 %	0	6 %	6	2
総計(2)		34 %	9	11 %	19 %	0	6 %	6	2
総計(両)		35 %	13	11 %	19 %	0	6 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
ハリー			

所持金： 330　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ファナティック	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
ギャンブル	2/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 【運】判定を行い成功すれば[200xAL]シルバーを得る。失敗したら同額を失う。1シナリオ1回まで							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
イレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 通常時のウィル上限+[2xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							