

キャラクター名 コトミネ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	100		裏切られたことがある 家族から探されている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			13	2				
体	14	敏捷度	7	1		14	2	プリースト/グレンダール	2		
		筋力	1			15	2				
心	10	生命力	6			20	3				
		知力	6			16 + 2	3				
		精神力	9			19	3				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グロップラー			合計値
			5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 4	9	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
食料 (1週間分) x5	○□○□□□
冒険者セット	○□○□□□
アウェイクンポーション	○□○□□□
救命草x5	○□○□□□
聖印《ザイア》	○□○□□□
	○□○□□□

月光の魔符+1	○□□□□□
陽光の魔符+1	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	200 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印《グレンダール》
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 神父の下に生まれた子、生まれながら神への信仰に疑問を抱いていたある日、神の声を聞いたことで生命の危機を回避することができたが、それを信じなかった両親の裏切りに遭い、家を出るその後、親が必死になって自分を探していると聞くが、正直どうでもいい今は新しい"何か"が自分の中の虚無を埋めてくれると信じて、ただ研鑽を積んでいるもちろん「コトミネ」は偽名		自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉔
--	--	--