

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|------------|-------|-------|
| シンドローム | エグザイル ソラリス | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| | | | 年齢 | | 性別 | |
| オプション | 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 150 % |
| | 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 120 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | 6 | | 9 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 1 | | 0 | 1 | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 4 | | 0 | | | 4 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|---------------------|
| 骨の剣 | | -1 | 10 | 15 | | |
| マイナー | | 0 | 20 | 25 | | 【行動値】+15。 |
| メジャー | 白兵 | 17r+4 | | 25 | | C値10。 HPを30回復。シーン5回 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ハールメンの笛 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 虐殺機関 | P | N | | |
| 混迷の謀略 | P | N | | |
| 不滅の妄執 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|------|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| レネゲイドキラー | 10 | 3 | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: このラウンド間、このエネミー以外のキャラは使用するエフェクトの数×LVのHPを失う。このエネミーが死亡した場合、効果は解除される。 | | | | | | | | |
| 命の黄金律 | 3 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間、【肉体】のダイス+[LV+1]個。複数の「形状変化:」の効果を受けられる。 | | | | | | | | |
| 形状変化:速 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間、【行動値】+[LV×3]。オートアクションで終了可、この効果中、他の「形状変化:」の効果を受けない。 | | | | | | | | |
| 形状変化:剛 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間、攻撃力+[LV×2]。オートアクションで終了可、この効果中、他の「形状変化:」の効果を受けない。 | | | | | | | | |
| 形状変化:柔 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間、ガード値+[LV×2]。オートアクションで終了可、この効果中、他の「形状変化:」の効果を受けない。 | | | | | | | | |
| 骨の剣 | 6 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手のデータ変更。 | | | | | | | | |
| 侵蝕腕 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃の射程を視界にする。ダイス-[3-LV]個。 | | | | | | | | |
| 呪われし者の印 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 判定の直前に使用。ダイスを減らす効果を受けない。シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 流刑者の刻印 | 4 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 前提:「呪われし者の印」。 HPを[LV×10]点回復。ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| 強靱骨格 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手の攻撃力とガード値を+[LV+1]する。浸食率でLVUPしない。浸食率基本値+3。 | | | | | | | | |
| 反射適応 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 【行動値】+[LV×2]。浸食率でLVUPしない。 | | | | | | | | |
| 広域融合 | 1 | - | メジャー | 効果参照 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 建物と融合する。 | | | | | | | | |
| 悪食の食卓 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 使用することでシナリオ間、HP+20(重複可)。 | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div> | | | | |
|--|--|--|--|--|

