キャラクター名

のぞむ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落の引力		オート		自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりにに加えられる狂気点1点を無効化できる。