キャラクター名: リカント

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	17		34	5
		敏捷度	7	12		30	5
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	10	9		26	4
心	7	知力	7	4		18	3
		精神力	4	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	18	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 19	10	16	10										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 18	10	16	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p	鎧貫き	1-292p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p	変幻自在	1-282p
鎧貫き	IB39 p	頑強	1-279p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	1-288p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目	
鹿足	
瞑想	
抗体	
回復	
くりれい	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟