

キャラクター名
サギリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16才
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
捕食	
お弁当	
覆う影	
笑顔	
ひきこもり	
炎	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロッカ	保護	3 ①②③④⑤	
ヴィクトリア	執着	2 ①②③④⑤	
トウカ	憧憬	2 ①②③④⑤	
エックス	悔恨	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		続くのじゃ！(随行)		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1される(最低1)
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3/パーツ取得
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うねうね(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		毒蛇の尾(単分子繊維)		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点-1,自身がダメージを受けた際のみ使用
頭		これで終わりと思うたか?(おおつの)		オート	なし	自身	射程0の肉弾攻撃をした際、大成功すれば【連撃1】か【転倒】を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで
頭		大蛇(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。1度だけ振りなおし可能
頭		バクツ(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用可
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		キキョウ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		墓穴の枝		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身がダメージを与えた回数(10分の1)の割合でダメージを蓄積している任意のパーツを暴んで戦闘前に戻してよい。
頭		版權ネズミのイヤリング		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1