キャラクター名
ジャンヌ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	46	36	51	9	9	21	9
ボーナス	15	12	17	3	3	7	3
クラス修正	2	1	4	0	1	0	0
他修正							
能力値	17	13	21	3	4	7	3

HP	357
MP	269
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	霊破斬（ユースタスの奥儀で修正済）	至近	1	65				0	
左手	クマーラの盾					15	10	-1	
頭部	邪眼の魔帽				0	7	16		0
胴部	太陽神の鎧				0	35	20		0
補助	時の砂時計				0	3	0		2
装身具	ユースタスの奥儀								
能力値			13	0	21	0	7	25	22
スキル	武器攻撃力はレジェンド、人器一体の効果を加算済		6	73	12			9	
その他	クマーラの盾、その他ツールなど		-3	11	2	2	2	3	
総計(右)			17	149	35	62	55	36	24 m
総計(左)			16	84					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13	2		15	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
漆黒の星	
風の蹄鉄	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	

現在重量： 0		
最大重量： 46	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
●トリックスター	○	-	参照	視界	参照	自動		
効果： トラップが作動した時に使用する。射程内のトラップを無効化する。１シナリオに１回のみ。								
アームズマスタリー：両手剣	○	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 両手剣の命中＋１Ｄ								
ボルテクスアタック	○	-	効果	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。対象：単体へのダメージがＣＬ×１０［３５０点］上昇する。１シナリオ１回								
ファミリア	3	-	アイテム	-	-	-		
効果： 使い魔を３体取得する。選択した能力値判定＋２。器用、敏捷、精神を指定								
ガーディアン	○	ー	ダメージ判定の直後	２０ｍ	単体	自動		
効果： 対象が受けるダメージをＣＬ×５［１７５点］減少させる。１シーンに１回使用可能								
ヒール	○	4	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： ＨＰが［３Ｄ＋１０５点］回復する								
クイックヒール	○	5	イニシアチブ	ー	自身	自動		
効果： ヒールと同時に使用できる。１シーンに１回使用可能								
	1							
効果：								
インボーク	○	6	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： 回避判定＋１Ｄ。シーン終了まで持続								
スマッシュ	○	5	マイナー	ー	自身	自動		
効果： 白兵ダメージに＋筋力［１８点］する								
シールドスラム	○	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 白兵ダメージに＋盾の重量［１２点］する								
ウェポンガード	○	4	ダメージ直後	ー	自身	自動		
効果： 自身が受ける物理ダメージを武器の攻撃力÷２点だけ減少する。１回のメインプロセスに１回使用可能								
カバーリング	○	2	ダメージ判定の直前	至近	単体	自動		
効果： 対象にカバーを行う。１回のメインプロセスに１回使用可能								

メモ
※フェイトは２１点です。

★キャラクターコンセプト
　聖戦士(・`ω´・)ｷﾘｯ　…('A')厨二ですねぇ…ﾊｧ(ﾟдﾟ)/
というのは(つ´∀`)つ、火力と回避と防御能力のバランスをある程度両立して闘うスタイルにしてみました。

■成長点使用内訳
　５９５０点…Ｌｖ．３５
　１４００点…Ｌｖ．３５ユースタスの奥儀
　　６００点…Ｌｖ．３０太陽の鎧
　　７０点…追加一般スキル４個
　　５０点…ゲッシュ：名声の誓い
計８０７０点
残り１３０点×５０００Ｇ＝６５万Ｇ＋初期４８万で、所持金１１３万となります。

■装備品及びツール購入費用合計は９４万１千Ｇで、残金は１８万９千Ｇです。この残金でポーション等の消耗品を購入します。

◆判定全般
　ユースタスの奥儀の効果で、スキルやバッドステータスで判定のダイスの数が減ることがないので、ペナルティを受けることなく判定ができます。また、１シーンに２回までフィールドワーク（バンガード）の効果で、あらゆる判定に＋１Ｄができます。

キャラクター名
ジャンヌ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	2	4	カバーリング	２０ｍ	自身	自動		
効果： カバーリングの射程が２０ｍになる。１シーンにＳＬ［２ｊ回］使用可能								
アイアンカバー	2	2	カバーリング	ー	自身	自動		
効果： カバーリング時に限り、物理と魔法の防御力に＋鎧の重量［２５点］する								
ファランクススタイル	○	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 防具のクラス制限を無視する								
	1		ー					
効果：								
ファイトソング	○	ー	セットアップ	２０ｍ	単体	自動		
効果： １シナリオ１回のスキルの使用回数を１回増やす。１シナリオに１回使用可能								
フォーチュンガード	1		ダメージ判定の直後	ー	自身	自動		
効果 :ダメージを［１０点］減少させる。また、防御力を０にする攻撃であってもその効果を無効化し、通常どおりダメージが算出できる。１シーンにＳＬ［１回］使用可能								
イミュニティ：毒	○		パッシブ	ー	自身	ー		
効果： バッドステータス：毒を一切受けなくなる								
ランナップ	○	3	セットアップ	ー	自身	自動		
効果： 移動ができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 武器攻撃。命中＋ＳＬ［１点］								
バタフライダンス	○	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 回避判定＋１Ｄ								
	1							
効果： (´д⊂)･･ﾊｯ疲れてきたので割愛っ								
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果：								
アームズロジック	○		パッシブ					
効果：								
フルスイング	3		マイナー					
効果：								
ストラグルクラッシュ	○		メジャー					
効果：								
バーストラッシュ	○		パッシブ					
効果：								
バイオレントヒット	○		クリンナップ					
効果：								
ファストセット	○		ムーブ					
効果：								
ハイパーゲイン	○		パッシブ					
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果：								
	1							
効果：								
種族：エソテリカ	1							
効果：								

キャラクター名
ジャンヌ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ドッジマスター	5							
効果：								
メルトダウン	1							
効果：								
ドッジスラッシュ	1							
効果：								
フェイパリットウェポン	1							
効果：								
フェイバリットウェポンII	1							
効果：								
ストームドッジ	3							
効果：								
フィールドワーク	4							
効果：								
タイフーンドッジ	2							
効果：								
スーパードッジ	3							
効果：								
	1							
効果：								
レジェンド	4							
効果：								
グラスホップ	1							
効果：								
イモータルブラッド	1							
効果：								
◆戦士の挑戦	3							
効果：								
◆異才：ナイト	5							
効果：								
◆武技の極致：両手剣	3							
効果：								
◆人器一体	3							
効果：								
◆戦鬼	1							
効果：								
◆獣気	1							
効果：								
スペシャライズ１	1							
効果：								
パリィ	1							
効果：								

キャラクター名
ジャンヌ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーム：ベルリール	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：筋力、敏捷、感知の基本値＋１								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：トラップ解除判定＋１Ｄ								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	〃	-		
効果：器用基本値＋３								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	〃	-		
効果：敏捷基本値＋３								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力、器用、敏捷の基本値＋１								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ＭＰ＋ＣＬ［３５点］								
合計７０点	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								