キャラクター名
リューズ・クロックワーク

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	
オプショナル	ハヌマーン	**年齢**		**性別**	
覚醒	生誕	**衝動**	加虐	**初期侵食率**	34 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	1			2
社会	1	0	0			1

HP	41
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スロウ・ペインフォー		0				1+3+8
		0				
下される神判　ドゥームズデイ	白兵	7r+2				1+2+3+4+7+8+9
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

押し花	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：業師	P	N		
Sロイス：ドロシア	P	N		
日常	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト ブラックドック	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	クリティカル値-LV（下限値7）							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	クリティカル値-1（下限値5）							
生命の黄金律	2	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた白兵ダイスLv+1							
貪欲なる拳	2	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：	ダイス+Lv							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	射程を視界に　ダイス-（3-LV）							
バリアクラッカー	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	エフェクトの使用制限1回復　シナ1							
アタックプログラム	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+（Lv×2）							
ライトカスタム	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体感覚のダイス+1/ 行動値+2/ HP+2							
MAXボルテージ	2	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：	攻撃力+10 ダイス-1 シナリオLv回							
怒濤の大蛇	1	4	白兵	武器	範/選択	白兵	-	
効果：	白兵を範囲（選択）にシナリオLv回							
電磁障壁	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+4D　1シーン一回							
鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果：								
シークレットポケット	★							
効果：								

「それでは、そろそろ本気を出してさしあげましょうか（笑顔）」

○　鳥取卓で友人のキャンペーンシナリオ（完結）で使用したPC（製作者のお気に入り）。

○　元ネタはクロックワーク・プラネットのリューズさん。リューズさんをパクr…ｹﾞﾌﾝｹﾞﾌﾝ、再現しました。（震え
○なお、レゲネイドビーイングではない理由は生まれたときの事故で身体が攻殻機動隊の草壁素子と同じと思ってくれれば（震え
○シナリオ第一部ではクロスブリードだったがなんやかんやで二部からトライブリードに変更。

○シナリオ内では主に毒舌キャラやゆったりとした感じで面倒事にはあまり首を突っ込まない傍観者的立ち位置にいたりいなかったり（毒舌の理由は毒舌フィルターのせいだとか）。騒がしい者は苦手で普段は避けていたり毒舌に対応するが、自分と波長の合う者（ドロシア）やそこまで騒がしく無い者（ゆかり）に対しては毒舌フィルターが外れたり。特にドロシアとは波長が合いすぎてよく一緒にいたりする。
○感情をあまり出さないが仲間を気遣うこともある。また侮辱された場合は冷静に対応するが内心は憤怒している。

○戦闘方法　まずはシークレットポケットで隠してた大鎌をスカートの中から機械の関節付きでとり出す。

・普段は1+3+8のコンボ「スロウ・ペインフォー」を使用。
ダイス数は浸食値ボーナス抜きで　11D10、固定値18。
場合によっては4、5、9、10などをトッピング。浸食値は+7。演出は地面すれすれで忍び寄る大鎌で敵に攻撃と言う感じ。

・100%に達したら虚数運動機関（イマジナリーギア）ことリミットリリースを上記のコンボに組み込みコンボ「下される神判（ドゥームズデイ）」を使用。浸食値ボーナスありで17D10、固定値30、クリ値は6。
・場合によっては5、10をトッピング。浸食値は＋19。演出はリミットリリースにより虚数時間へシフトして、他の人からは一瞬と思える時間だがリューズにと

キャラクター名
リューズ・クロックワーク

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大鎌		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異形の歩み	★							
効果：								
無音の空間	★							
効果：								
セキュリティーカット	★							
効果：								
電波障害	★							
効果：								
効果：								
効果：								