

キャラクター名

セルティノ・スティロ・ラネシア

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | ビショップ | Lv.1: | | レベル | 43 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | コントラクター | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 領主 | | | 目標 | 奪還 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 42 | 18 | 11 | 50 | 11 | 49 | 18 | |
| ボーナス | 14 | 6 | 3 | 16 | 3 | 16 | 6 | |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 14 | 7 | 3 | 18 | 4 | 20 | 6 | |

| | |
|------|-----|
| HP | 342 |
| MP | 434 |
| フェイト | 16 |

| | | | | | | | | | |
|-----|------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | S1:ヘキサロッド | 至近 | -1 | 14 | | | | -2 | |
| 左手 | S1:おしゃれの盾 | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | S1:妖精王の冠 | | | | 1 | | 10 | | 1 |
| 胴部 | 大地の緑衣 | | | | | 49 | 43 | | |
| 補助 | 軍略家の指輪 | | 1 | | | 2 | 3 | | |
| 装身具 | デザイアプレート (ジョイフルジョイフル3) | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 7 | 0 | 3 | 0 | 20 | 7 | 19 |
| スキル | ホースマンシップ | | | | 1 | | | | |
| その他 | 陸マグロ | | | | | | | | 20 |
| | 総計(右) | | 7 | 14 | | | | | |
| | 総計(左) | | 8 | 0 | 5 | 54 | 76 | 4 | 40 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|--|---------------------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | | 所持品 |
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d | | 祝福の花 万能薬 |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d | | 真紅の杯 EXMPポーション |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d | | EXHPポーション |
| エネミー識別 | 18 | | | 18 | + 2 d | | 【契約精霊】 ハイMPポーション |
| アイテム鑑定 | 18 | | | 18 | + 2 d | | 契約妖精：ピクシー ハイHPポーション |
| 魔術判定 | 18 | | | 18 | + 2 d | | |
| 呪歌判定 | 20 | | | 20 | + d | | 【クリスタル】 耐毒符 |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | 対抗：スリップのクリスタル |

現在重量

17

最大重量

42

所持金

33467725

預金・借金

| | | | | | | | | |
|------------|----------------------------------|-----|--------|-----|------|------|-----|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 作成時にフェイト+1 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【パッシブ】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マイスター：魔術判定 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： | 魔術判定+1D | | | | | | | |
| アトラクシア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： | [恐怖] [衰弱] [縛 鎖]を受けない。 | | | | | | | |
| マジックハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： | 魔術判定+1D | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【戦闘前】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | SL5 | |
| 効果： | 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3] | | | | | | | |
| マニフィカート | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | ホーリーウェポンと同時に使用。攻撃の命中判定に+1D。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【セットアップ】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コレクティブアタック | 1 | 20 | セットアップ | 視界 | 場面選択 | 自動成功 | SL5 | |
| 効果： | シーン1回。貫通ダメージに変更、対象が行うダメージに[SL×5] | | | | | | | |
| マジックオフィサー | 5 | 20 | セットアップ | 視界 | 場面選択 | 自動成功 | SL5 | |
| 効果： | 対象の行う全ての判定に+SL | | | | | | | |
| マジックオフィサーⅡ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： | 命中判定と魔術判定に+1D | | | | | | | |

Lv1取得スキル：アフェクション、ヒール、クイックヒール、コントラクト、ピクシーヒール

ゲッシュ:落城の王族
ハンティングの代わりにブラフ取得

<二つ名:巧言の奇術師>

魔術判定:基本+マイスター魔術+士気高揚+ヘキサロッド
ビショップ:神の戦士
運命の予言
守護の祈りSL3
戦陣の祝福

ガンスリンガー：ラストアクション・カリキュレイト・
モンク:ソウルバスター、マインドアデプト
カンナギ：クリエイトチャーム、レイズチャーム
<レベルキャップにひっかかるから無理そう>
シーフ：バタフライダンス
メイジ：コンセントレイション、エキスパート
セージ：エフィシエント、エグザメイン、エリュダイト

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メロ |
|---|----|-----|-----------|-----|------|------|-----|----|
| ブレッシング | 1 | 6 | メジャー | 至近 | 単体 | 魔術 | SL1 | |
| 効果：対象が行う判定に+1D | | | | | | | | |
| ◇セイントブレッシング | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果：ブレッシングと同時に使用することで、セットアップで使用できる。 | | | | | | | | |
| フラグアップ | 5 | 8 | セットアップ | 視界 | 場面選択 | 自動成功 | SL5 | |
| 効果：対象が行う攻撃のダメージに+〔SL×2〕する | | | | | | | | |
| エフェクトエクステンド | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL3 | |
| 効果：シナリオSL回。「分類：魔術」のスキルをシーン終了に。 | | | | | | | | |
| アンパッサン | 1 | 5 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 | SL1 | |
| 効果：対象は戦闘移動あるいは離脱を行う。封鎖されている場合は離脱はできない | | | | | | | | |
| アウトポスト | 1 | 2 | アンパッサン | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果：アンパッサンの効果に対象が行う攻撃のダメージに+1Dを追加。 | | | | | | | | |
| タクティカルプレイ | 5 | 5 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 | SL5 | |
| 効果：対象が行う攻撃のダメージに+[SL×4] | | | | | | | | |
| スペシャルコマンド | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果：タイミングセットアップのフォーカスターのスキルを2つ使用できる。 | | | | | | | | |
| クイックブレイン | 1 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | SL1 | |
| 効果：タイミング：セットアップのスキルを2つ使用できる。その時に同じスキルを連続して使うことはできず、ひとつはブレインのスキルでなくてはならない。 | | | | | | | | |
| クリエイトチャーム | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | SL5 | |
| 効果：シナリオSL回。「種別：呪符」のアイテムを1個購入できる | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【イニシアチブ】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果：〈ヒール〉がイニシアチブで使えるようになる | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【レガシー】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ピクシーヒール | 1 | 4 | レガシー | 20m | 単体 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果：HPを〔2D+CL×3〕点回復 | | | | | | | | |
| フラワーレグランス | 1 | 6 | ＜ピクシーヒール＞ | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果：《ピクシーヒール》を対象：範囲（選択）に | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【マイナー】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【メジャー】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | SL1 | |
| 効果：HPを〔3D+CL×3〕点回復する。 | | | | | | | | |

プレイヤー名

| | |
|----------------------------|--------|
| キャラクター名 セルティノ・スティロ・ラネシア | プレイヤー名 |
|----------------------------|--------|

[illegible][illegible]

キャラクター名
セルティノ・スティロ・ラネシア

プレイヤー名 _____

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--|-----|--------|-----|----|------|-----|----|
| レイズチャーム | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | シナリオ1回。生命の呪符を携帯しているときに使用可能。戦闘不能を回復しHPを1D点にする。 | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 10 | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | 未行動、行動済みにかかわらずメインプロセスを行う。。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【デザイアプレート】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 3 | 7 | メジャー | 20m | 単体 | 呪歌 | SL3 | |
| 効果： | シーンSL回。対象を未行動にする | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | スキル一つの使用回数を1増やす | | | | | | | |
| フィールドワーク | 4 | 4 | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | SL5 | |
| 効果： | シーンSL回。判定直前に使用。その判定に+1D | | | | | | | |
| ラッシュ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ソウルフード | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | シナリオ1回。対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数を1増やす。 | | | | | | | |
| ダブルショット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 【パワー】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 守護結界 | 3 | 10 | ダメージ直後 | 30m | 単体 | 自動成功 | SL3 | |
| 効果： | 防御中1回。ダメージに-[5D+(SL×10)] | | | | | | | |
| 聖なる契約 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： | ダメージ増加を行うスキルの効果に+10 | | | | | | | |
| 神鉄の守護 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： | 複数回攻撃に対して1回ずつ《守護結界》が使用可能。 | | | | | | | |
| 異才:パラディン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL5 | |
| 効果： | 取得またはSLを上げる際にパラディンのスキルから一つ選択する。 | | | | | | | |
| 慈愛の御手 | 1 | - | ダメージ直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | シナリオ1回。ダメージロール直後に使用。ダメージを0にする | | | | | | | |
| 小さな奇跡 | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | メジャーアクションでの判定後。その判定のダイス目のうち1個を6に変更する。 | | | | | | | |
| 奇跡の雫 | 1 | | イニシアチブ | 30m | 単体 | 魔術 | SL1 | |
| 効果： | フェイト3点消費。対象のHPを[5D+CL×10] | | | | | | | |
| 天上の鐘 | 1 | | メジャー | 視界 | 単体 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | シナリオ1回。対象がすでに使用した使用回数に制限のあるパワー一つの使用回数を1増やす。 | | | | | | | |
| 治癒の祈り | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： | 効果を求める際にフェイトを使用してダイスを増やした場合、フェイト1点につきその効果に+6Dする。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|----|------|-----|----|
| レガシーサイン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ホーリーオーダーⅠ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： フェイトを1点消費。対象を範囲選択にする。 | | | | | | | | |
| ホーリーオーダーⅡ | 1 | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： フェイトを1点消費。ホーリーウェポンを戦闘前に使用可能。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： シーン1回。種別ボーションのアイテムを1個使用 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： 最大MPに+CL | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： リアクションとして行う【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： 嘘をついてだますなどの判定に+1D | | | | | | | | |
| ホースマンシップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： 騎乗時の回避判定+1 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： 歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうかの【知力】判定に+1D | | | | | | | | |
| ハンティング | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL1 | |
| 効果： シーン終了時に使用。【HP】を[2D+(CL×2)点]回復する。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： 危険感知判定に+1D | | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | - | メジャー | - | 自身 | 幸運 | SL1 | |
| 効果： 情報収集判定を幸運で行う。その幸運判定に+1D | | | | | | | | |
| アイテムマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： HPやMPを消費することで効果を発揮するアイテムを使用するとき、そこで消費するHPやMPのコスト-2 | | | | | | | | |
| ミュートスノウレッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | SL1 | |
| 効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1D | | | | | | | | |
| トレーニング:幸運 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| ウェポンチェンジ | 1 | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | SL | |
| 効果： 装備しているアイテムを携帯品とし携帯品の別のアイテムを装備する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |