

キャラクター名	プレイヤー名				
セルティノ・スティロ・ラネシア					

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	43
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	コントラクター	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	領主			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	18	11	50	11	49	18
ボーナス	14	6	3	16	3	16	6
クラス修正	0	1	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	14	7	3	18	4	20	6

HP	342
MP	434
フェイト	16

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1:ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	S1:おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1:妖精王の冠				1		10		1
胴部	大地の緑衣					49	43		
補助	軍略家の指輪			1			2	3	
装身具	デザイアプレート(ジョイフルジョイフル3)								
能力値			7	0	3	0	20	7	19
スキル	ホースマンシップ				1				
その他	陸マグロ								20
総計(右)			7	14					
総計(左)			8	0	5	54	76	4	40
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	18		18	+ 2 d
アイテム鑑定	18		18	+ 2 d
魔術判定	18		18	+ 2 d
呪歌判定	20		20	+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
祝福の花	万能薬
真紅の杯	EXMPポーション
	EXHPポーション
【契約精霊】	ハイMPポーション
契約妖精:ピクシー	ハイHPポーション
【クリスタル】	耐毒符
対抗:スリップのクリスタル	
【ポーション系】	陸マグロ
蘇生薬	【以下マグロ分】

現在重量: 17

最大重量: 42 所持金: 33467725 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
	★							
効果: 【パッシブ】								
	1							
効果: マイスター:魔術判定 +1D								
	アトラクシア	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1
効果: [恐怖] [衰弱] [縛鎖]を受けない。								
	マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1
効果: 魔術判定+1D								
	1							
効果: 【戦闘前】								
	1							
効果: ホーリーウェポン								
	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	SL5	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]								
	マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	SL1
効果: ホーリーウェポンと同時に使用。攻撃の命中判定に+1D。								
	1							
効果: 【セットアップ】								
	1							
効果: コレクティブアタック								
	1	20	セットアップ	視界	場面選択	自動成功	SL5	
効果: シーン1回。貫通ダメージに変更、対象が行うダメージに[SL×5]								
	マジックオフィサー	5	20	セットアップ	視界	場面選択	自動成功	SL5
効果: 対象の行う全ての判定に+SL								
	マジックオフィサーII	1	-	効果参照	-	自身	-	SL1
効果: 命中判定と魔術判定に+1D								

Lv1取得スキル: アフェクション、ヒール、クイックヒール、コントラクト、ピクシーヒール
ゲッッシュ:落城の王族
ハンティングの代わりにブラフ取得
<二つ名:巧言の奇術師>
魔術判定:基本+マイスター魔術+土気高揚+ヘキサロッド
ビショップ:神の戦士
運命の予言
守護の祈りSL3
戦陣の祝福
ガンスリンガー:ラストアクション・カリキュレイト・
モング:ソウルバスター、マインドアデプト
カンナギ:クリエイトチャーム、レイズチャーム
<レベルキャップにひっかかるから無理そう>
シーフ:バタフライダンス
メイジ:コンセントレイション、エキスパート
セージ:エフィシエント、エグザマイン、エリュダイト

キャラクター名
セルティノ・スティロ・ラネシア

— プレイヤー名 —

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —————

所持品

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —————

所持品

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —

所持品

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —————

所持品