

キャラクター名
鬼神

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	21

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		閻魔		オート		自身	メモ参照
				オート			
頭		追帳鬼神		ジャッジ	2	0	メモ参照
頭		時眉鬼神		ジャッジ	1	0~2	支援3or妨害3 (1ターン何度でも)
頭		天邪鬼		ラピッド	1	舞台	このターン失敗と成功が入れ替わる
頭		悪鬼		ラピッド	1	舞台	姉妹全員に狂気判定を1回行わせる (1ターン何度でも)
頭		薄桜鬼		オート		舞台	サヴァントとなった姉妹のすべての判定は成功に1近づく
頭		鬼熊		オート		自身	ダメージ+1
頭		天燈鬼		オート		舞台	エネミー側の判定はすべて成功に1近づく
頭		悪路王		オート		自身	自身の行動するカウントになるたび1パーツ回復
頭		三吉鬼		オート	0	0	姉妹対して常時支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ツノ		アクション	3	0	白兵5
頭		鬼一口		アクション	2	0~1	肉弾攻撃2+相手が女ならばダメージ1
頭		陰摩羅鬼		アクション	1	0~3	爆弾死兵×1 d 10体召喚
頭		邪鬼		アクション	1	0~3	精神攻撃1
頭		鬼才		オート		自身	メモ参照
頭		赤鬼		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッチ」「ダメージ」を1つ再利用
頭		魔羅鬼神		ジャッジ	3	自身	自身に対するの攻撃の判定を出目にかかわらず失敗にする。
頭		髪鬼		ジャッジ	2	0~1	妨害3
頭		竜燈鬼		オート		舞台	姉妹の判定は失敗に1近づく
頭		鬼		ラピッド	5	0~2	命中したドールは最大狂気点カウントオートマニューバを使用できない
頭		般若		ラピッド	0	自身	このターン、自身に男性から受けるダメージ-1
				オート			
腕		牛頭馬頭		ラピッド	1	0~1	メモ参照