キャラクター名

ゲルニカ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
絵	
おばけ	
別離	
密室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルリケール	憧憬	3	①②③④⑤	
ジャスモニ	依存	3	①②③④⑤	
リマ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において出目+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で追加できる。強化値に縛られず修復することも可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1．大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1。歪曲にて追加
腕		ぬいぐるみ		オート		自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
腕		壊れた部品		オート			
ポジション		癒し		オート		自身	