キャラクター名
車谷 影踏（クルマタニ カゲフミ）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	商店主	カヴァー	店主
オプショナル	バロール	年齢	70	性別	男
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	義理の両親	経験	危険な仕事	邂逅	テレーズ・ブルム(恩人)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	1	2			6

HP	24
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報： 噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報： UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報 :ﾌｧﾙｽﾊｰﾂ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報 :ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
噂好きの友人	
要人への貸し	
情報収集チーム	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
義理の両親	P 遺志	N 隔意		
顧客	P 友情	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
要の陣形(技：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ)	2	3	メジャー	-	３体	自動	-	
効果： 対象を3体に変更、シナリオLV回								
導きの華(技：交渉)	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の次のメジャーアクションの達成値+LV*2								
エンジェルヴォイス(技：交渉)	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の次のメジャーアクションのクリティカル値-1、判定のダイス+LV個								
空間圧縮(技：-)	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動。シナリオLV回。								
先手必勝(技：-)	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値LVx3、基本侵食値+4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								