	コ,
アンセム	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	呪い
出自 (効果) 開拓者				目標	救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	25	9	9	18	9	9
ボーナス	7	8	3	3	6	3	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	11	4	3	7	3	3

HP	121
MP	73
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルフランベルジュ	至近	-1	20	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		0
胴部	部 猟王の革鎧				-1	10	1		0
補助	猟王の外套				-1	4	1		0
装身具	狩猟武器奥義書		1					3	
	能力値		11	0	4	0	3	11	15
スキル	ウェポンルーラー・ハンターウェポン・ギガントウェポン		6	27				-4	
その他									
	総計(右)		17	47					
総計(左)					0	19	6	7	15
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	5 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	く数
トラップ探知	7			7	+ 2	d
トラップ解除	11			11	+ 2	d
危険感知	7			7	+ 2	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所护	寺品
森林冒険セット	暴風筒
バックパック	毒消し草
ポーションホルダー	シャード
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
精霊草	

現在重量: 10

-41745 最大重量: 26 所持金:

預金・借金:

身絡みの網

所持	寺品
森林冒険セット	暴風筒
バックパック	毒消し草
ポーションホルダー	シャード
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
精霊草	
精霊草	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ	
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	_			
効果:			キャラ作成時	まに任意の かんしょう かんしょう かんしょう かんしょ かんしょ かんしょ かんしょ かんしょ かんしょ しゅう	3 つの能力	基本値+1			
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中			
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ [・]	ージロール	رات+[SLd]			
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	_			
効果: 武器を使用した命中判定に+「SL+1」									
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動			
効果: 武器攻撃ダメージ+「SL×3」 リアクション-1D シーン終了まで持続									
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	_			
効果:プリプレイに装備品、あるいは所持品の武器の	中からSL個	選択。 ただし、	選択する武器のレベルはC	L以下。 選択した	こ式器に「種別:狩	「猟」を追加し、「	「重量」+2・「攻撃	カ」+3・「行動値」-1。 マジックアイテムは選択できない	
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	_			
効果: 装備品と所	持品の	「種別:祭	好猟」の武器す	べての「重	量」「攻	撃力」(こ+	「SL×2」	・「行動値に-SL」	
アームズマスタリー:狩猟	*	-	パッシブ	-	自身.	-			
効果:			「種別:狩	守猟」の武	器の命中半	J定+1D			
ハンティングセット	4	_	アイテム	-	自身	_			
効果:		プリ	プレイに「種別		のアイテム	をSL個取	得する		
バイオレントアタック	*	7	ダメージロール直前	ı	自身	自動	1シーン1回		
効果:	Ė	兵攻撃の	ダメージに+「	攻撃に使用	している i	武器ひとつ	の重量」で	する	
ボルテクスアタック	*	-	効果参照	ı	自身	自動	1シナリオ1回		
効果: 武器攻撃。	と同時	に使用する	る。 その攻撃	を「対象:	単体※」(こ変更、タ	ブメージに+	- 「CL×10」する	
ハンティングマスタリー	*	_	パッシブ	-	自身	_			
効果:				別:猟具」	の判定+1	D			
スマッシュ	*	5	マイナー	-	自身	自動			
効果:		白兵	攻撃ダメージ-	⊢筋力 メ	インプロセ	?ス終了ま	で持続		
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロール直前	ı	自身	自動	1シーン1回		
効果:					(SL×2) I	D			
ハイボルテージ	2	-	パッシブ	-	自身	_			
効果:					+「SL×4」	I			
ストラグルクラッシュ	*	10	メジャー	-	自身	自動	両使用		

|効果:バッシュによる攻撃を2回行なう 2回目のバッシュによる攻撃のダメージ+2D 1回目が回避された場合、2回目の攻撃は行なえない

「大金掴めば、復讐なんてくだらないこと忘れるさ」

「お前は……ちゃんと生きろよ。それと……ティテルによろしくな」

「……嫌だっ! 死にたくない! こんなとこで死にたくないっ!! 俺は……、俺はまだ……助けてくれっ!」

「なんで……、俺……が……」

暗い性格の親友を明るく励ます仲間思いの少年。

| 戦乙女への復讐を誓い、傭兵となるため村を出ようとする幼馴染リディオを心配し、半ば強引に同行して一緒に傭兵となった。 内心では彼の無謀な挑戦を止めたいと願っている。

傭兵として妖魔と戦った際、幼馴染に庇われ助かるが、代わりに致命傷を負った彼のために │「神様、お願いします! こいつを助けてください! こいつが助かるなら俺の命と交換でいいですから……!」

と願い、それが通じてか奇跡的に一命を取りとめた。

その後、出撃した戦場で(なぜか)2人が圧倒的に不利になった時、幼馴染が持っていた謎のアイテムで異常な力を発揮しピンチを凌いだが、 そのアイテムの呪いにより、戦いの後すぐに命を落とした。

武器は元から自分の背ほどもある両手剣を自分で改造し、とても重くなったがその分威力も増している。 ヴァルキリーに拾われてからは、手伝いつつ幼馴染の復讐をどうにか止めたいと手段を模索している。

		──」 プレイヤー名	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アンセム			ハイパーゲイン	*	-	パッシブ	-	自身				
						适				1		
	所持	寺品	バイオレントヒット	*	-	クリンナップ	-	自身	自動	1シナリオ1回		
				-		ボルテクスア						
			ネイチャーサバイバル	*	_	パッシブ	-	自身	_			
						いくための知識				- どうかの判	定に+1D	
			イクイップリミット	*	_	パッシブ	-	自身	_			
			効果:			装備して	いるアイ	- テムの重量:	制限+5	1		
			トレーニング:器用	*	_	パッシブ	_	自身	_			
			効果:	•		•		本値+3				
			イミューンウェイト	*	_	パッシブ	_	自身	_			
			効果:			防具の「移動修				正:±0」	こする	
			効果:	•		•			•			
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:				I					
			効果:									
			効果:									
			効果:			T	ı					
			効果:	_								
			効果:	_								
				1								
			効果:		1							
				1								
			効果:	_								
1			効果:									