

キャラクター名 マリー・テイラー	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	虚弱体質		
経験点	2596		周り比べて身体が小さい 命を救われたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	9		26	4				
体	11	敏捷度	6	4		20 + 1	3	エンハンサー	1		
		筋力	3	4		18	3	アルケミスト	1		
心	7	生命力	5	2		18	3	ライダー	6		
		知力	6	2		15	2				
		精神力	6			13	2				

戦闘特技		武器習熟A/投擲	1-281p		p
		スローイング	2-228p		p
		挑発攻撃	1-287p		p
		両手利き	1-283p		p
		二刀流	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
チャージ	
探索司令	
HP強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
トランプル	
バークメール	

名誉アイテム	点数
専用化	50
	50
	50
名譽点 所持 150 /合計 400	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	9	13	12
シューター	0		

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	自傷のミモレの布鎧 (防護+1)	2	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	12
			4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ネット	1 H投	5		2d+ 13		12	0													
ネット				2d+ 0		0														
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
ウィンドコートx2	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax11	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
エレファントの契約書	○□□○□□

所持金	11370	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 12	4	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8/X	2d+	0	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	中にネットが二つ入ってるよ
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足 Dガジェット	その他を+する
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
ウェポンホルダー改	中にネットが2つ

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由→命を救われた悪人に会うため	○□□□⑤
マリーは生まれたころから身体が弱く、また身体も小さかった。そのため、幼少期は部屋の中で過ごすことが多かった。しかし、その時に読んだある冒険者の英雄譚の本に憧れを抱き、そこから冒険者になれるような訓練を重ねていった。	○□□□⑩
そして、成人した年について冒険者へとなった。しかし冒険者になったのはいいものの、この身体のためか、周り比べてうまくいかなかった。	○□□□⑮
そしてある日、ちょっとしたミスで依頼中に瀕死になってしまう。「やはり冒険者なんてやめたほうがいいのか」そんなことを薄れゆく意識のなかで思った次の瞬間、魔物を一瞬で切り伏せる、凄まじき強さの男に助けられた。助けられた後、男に自分は冒険者には向いていないのではないか、というようなことを打ち明けた。	○□□□⑳
「自分がうまくできることを考える。それを極めればいい。何も、剣を振り回すだけが冒険者じゃねえ」 この言葉を受けたマリーは、騎獣にのり、ネットを投げることにより、仲間のサポートに徹した。こうして、今では立派な冒険者となることができた。	○□□□㉕
いつか、あの人がお礼が言いたい。そして自分がこんなに立派になったのだと伝えたい。	○□□□㉙
	○□□□㉚