

キャラクター名
エル (LL)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	68

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
葬儀	
お茶会	
息抜き 苦笑	
プレゼント	
再利用	
秘密の開発 秘密の改造	
共犯者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	2	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
HR	友情	3 ①②③④⑤	
GG	友情	1 ①②③④⑤	
EE	対抗	2 ①②③④⑤	
CC	信頼	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	0	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が引き受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		視覚センサー(めだま)		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ハンド(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アーム(うで)		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ジョイント(かた)		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージにダメージ+1。腕のみ常に防御1
腕		茨(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
胴		ジャイロセンサー(せぼね)		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ケーブル(はらわた)		オート			
胴		ケーブル(はらわた)		オート			
胴		再構成システム(つぎはぎ)		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		薔薇(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		壊れたメモリーチップ		オート			たからもの
胴		機械羽根(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		確率計算(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援 1
脚		フレーム(ほね)		アクション	3	自身	移動 1
脚		フレーム(ほね)		アクション	3	自身	移動 1
脚		ジャミング装置(あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1