

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	3000歳くらい?
種族	エルダ			境遇	紛失
出自(効果)	探索			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	18	9	12	9	10
ボーナス	4	6	6	3	4	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	7	7	3	6	4	4

HP	70
MP	63
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	七節棍	至近	-3	12	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	セイクリッドローブ				0	5	4		-1
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	無病息災								
能力値			7	0	7	0	4	13	9
スキル	スタイル:ヤエガキ、フェイス:ダグデモア		2					2	
その他	威風の誓い								
総計(右)			9	4					
総計(左)			6	12	8	9	8	14	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	7	1	2	10	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	弱体:威圧のクリスタル
バックパック	
冒険者セット	ポーションホルダー
小型ハンマー	L--MPポーション
小道具入れ	L--MPポーション
L--くさび	L--MPポーション
L--	L--MPポーション
L--	L--MPポーション
	MPポーション
	ハイHPポーション
	火のクリスタル

現在重量:	12
最大重量:	19
所持金:	13970
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得しているスキルのコスト-1。フェイト-1								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果: 装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し「種別」を全て備えた「装備部位:双」の武器として扱う。								
スタイル:ヤエガキ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭	
効果: 武器攻撃の命中判定+2、ダメージ+[(SL)D]								
マダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージ+(SL+1)Dする。								
インタラプト	★	-	効参	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキル宣言時無効化。ただし、コストは消費する。								
ワイドアタック	1	4-1	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 対象が2体以上の時+[SL*2]								
デスブロウ	3	5-1	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: クリティカル時ダメージ増加+[SL*10]								
コールゴッド:イザナギ	3	6-2	効果参照	-	自身	自動	1/ラウンド	
効果: 《セイクリッドダンス》中に使用可。自身のダイスロール直後に使用。SL個以下のダイスを振りなおす。								
セイクリッドダンス	3	6-2	メジャー	-	自身	精神	SL/シナリオ	
効果: あらゆる判定に+1Dする。クリンナップにMP5消費し続ける限りシーン終了まで持続。								
チャネリング	★	6-2	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: セットアップで《セイクリッドダンス》を使用できる。								
ラストレイトウエポン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージロールを[SL+2D]個以下振りなおす。								
ラストレイトマジック	1	-	効参	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: 対象が行うダメージ増加・軽減・行動値増減のロールを[SL+1D]個以下振りなおす。								
	1							
効果:								

風の時代のエルダの生き残り。家宝でキャッチボールをしていたら洞窟に飛んでいってしまい、追いかけて探していた。中で迷子になって出てきたら火の時代になっていた。なお、家宝は結局見つかったくない。洞窟から出てきたら知り合いが誰もいなかったの、近くのニンジャの隠れ里で厄介になる。そこでこの時代の情勢について学び、その後カンナギとしての職に付き都市に駆り出した。ニンジャの術を心得ている事を特に隠していない。とりあえず家宝を探しながら冒険者をしているが、いつの間にか探すのを忘れてる事が多い。

- 3D+6 命中判定 (武器攻撃)
- 4D+6 命中判定 (武器攻撃) + 《セイクリッドダンス》
- 5D+16 ダメージ (武器攻撃)
- 5D+18 ダメージ 《ワイドアタック》
- 7D+crD+46 ダメージ (武器攻撃) + 《デスブロウ》(クリティカル)
- 7D+crD+48 ダメージ 《ワイドアタック》 + 《デスブロウ》(クリティカル)
- 4D+8 回避
- 5D+8 回避+《セイクリッドダンス》

