

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	年齢	20	
冒険者Lv	2	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	0		同じ夢を何度も見ている 臨死体験をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	4			12	2	ファイター	1		
	敏捷度	12			20	3	スカウト	1		
体	筋力	5			17	2	ライダー	2		
	生命力	4			16	2				
心	知力	12			20	3				
	精神力	15			23	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 2	10	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 4	5	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	騎獣 ×モ

装備品	説明
左手	

その他×モ	自動失敗チェック
理由表：目指すべき場所がある	○□□□⑤
20年ほど仮死状態で眠っており、その間にずっと同じ夢を見ていた。 『湖の中央に浮かぶ小さな奈落の魔域、そこに入っていく自分と誰か』 夢の中の自分が「早く来い」と言った日に目覚めたので、夢の場所が目的地になっている。自分を起こした人物が誰かは分からない。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓